

Windows Server 2016 y System Center 2016

Preguntas frecuentes sobre precios y licencias (mayo de 2016)

1. ¿Por qué deberían entusiasmarse los clientes con Windows Server 2016 y System Center 2016?

Los profesionales de TI y los desarrolladores tienen muchos motivos para estar encantados con las versiones 2016 de Windows Server y System Center. Microsoft está optimizando Windows Server 2016 para innovación en la nube y haciendo lo mismo con System Center 2016 para facilitar la administración en los entornos de nube pública y privada. Microsoft ofrece enormes ventajas nuevas, desde eficiencias en el desarrollo de aplicaciones para la nube e infraestructuras definidas por software hasta ahorro en el coste de las soluciones mediante inversiones en almacenamiento y redes. Windows Server 2016 ofrece al centro de datos prestaciones basadas en la nube, lo que proporciona a los clientes la plataforma que necesitan para aumentar su valor competitivo. Gracias a los avances en procesos informáticos, redes, almacenamiento y seguridad, los clientes disfrutan de una mayor flexibilidad para satisfacer los cambiantes requisitos empresariales. Las funciones de las plataformas de aplicaciones modernas, incluidos los contenedores de Windows Server, aumentan la velocidad y la agilidad.

System Center 2016 lleva al centro de datos todo lo aprendido de la nube y permite administrar entornos complejos de forma sencilla. Con una supervisión exhaustiva, aprovisionamiento de hardware y máquinas virtuales, una sólida automatización y administración de configuración, System Center 2016 simplifica la administración de centros de datos.

En estos vínculos podrá encontrar más información sobre las interesantes innovaciones que incluyen Windows Server 2016 y System Center 2016. Los clientes ya pueden empezar a familiarizarse con las nuevas prestaciones mediante las versiones preliminares.

Microsoft.com-Cloud Platform-Windows Server 2016

Microsoft.com-Cloud Platform-System Center 2016

2. ¿Qué cambios incluyen Windows Server 2016 y System Center 2016?

Windows Server 2016 introduce los contenedores Windows Server y los contenedores Hyper-V, elementos tecnológicos importantes para las aplicaciones “nacidas en la nube”. Nano Server es una nueva opción de instalación de SO con un espacio mínimo, que es un host de centro de datos más eficaz y constituye también el SO ligero perfecto para aplicaciones de nube nativas. Entre las funciones nuevas exclusivas de la edición Datacenter Edition se incluyen una pila de red inspirada en Azure, mejoras de almacenamiento que incluyen Espacios de almacenamiento directo y Réplica de almacenamiento, y máquinas virtuales blindadas. La edición Estándar Edition seguirá ofreciendo la funcionalidad básica de Windows Server, incluidas hasta dos instancias de Hyper-V (para tener un número ilimitado de MV, los clientes necesitarán Datacenter).

3. ¿Qué cambios se han introducido en las licencias con Windows Server 2016 y System Center 2016?

Las licencias de las ediciones Datacenter y Standard pasarán de los procesadores a los núcleos físicos, lo que ajusta las licencias de los entornos de nube privada y pública a una misma moneda y simplifica el proceso de licencias para las infraestructuras multinube. Los clientes que necesiten licencias para servidores con un máximo de 8 núcleos por procesador para Windows Server 2016 y System Center 2016 pagarán la misma cantidad adicional (precio unitario x cantidad) que pagaron por las licencias de 2012 R2 basadas en el modelo de licencia de dos procesadores. La edición Standard Edition de Windows Server 2016 y System Center 2016 tendrá licencia para un máximo de 2 MV o 2 contenedores Hyper-V cuando todos los núcleos físicos del servidor estén cubiertos por licencia.

Con Windows Server 2016,

- Cada servidor físico tendrá que tener licencia para todos los núcleos físicos
- Cada procesador físico tendrá que tener licencia con un mínimo de 8 núcleos físicos
- Cada servidor físico tendrá que tener licencia con un mínimo de dos procesadores, lo que dará un mínimo de 16 núcleos físicos
- Las licencias de núcleo se venderán en paquetes de dos núcleos

4. ¿Por qué hace Microsoft estos cambios en las licencias?

El cambio a un modelo de licencia basado en núcleos es uno de los pasos que Microsoft está dando para adaptar las licencias de servidor a la cloud híbrida. Por ejemplo, en octubre de 2015 presentamos la Ventaja de uso híbrido de Azure que permite a los clientes que tienen licencias de Windows Server con Software Assurance cargar sus imágenes de Windows Server en Azure y pagar solo las tarifas básicas para esas instancias. El cambio de Windows Server 2016 y System Center 2016 al modelo de licencias basado en núcleos también permite que los servidores adopten una denominación de licencias coherente y común que es una medida estándar de capacidad entre entornos.

5. ¿Puede contarme algo más sobre la Ventaja de uso híbrido de Azure (AHUB)?

La Ventaja de uso híbrido de Azure le permite usar su licencia de Windows Server local con Software Assurance para Azure. Rather than paying the full price for a new Windows Server virtual machine, you will only pay the base compute rate. La Ventaja de uso híbrido de Azure se activó para las cargas de trabajo de Azure el 2 de febrero de 2016.

Por cada licencia de Windows Server Standard y Datacenter Edition cubierta con Software Assurance, los clientes pueden mover o añadir cargas de trabajo incrementales en Azure entre dos instancias, con un máximo de 8 núcleos cada una, o una instancia de hasta 16 núcleos, y pagar un precio que no es de Windows (Linux). Con la edición Datacenter Edition, los clientes obtienen instancias de menor coste en Azure, así como derechos para mantener despliegues locales existentes. Con la edición Standard Edition, los clientes siguen disfrutando de instancias de menor coste en Azure, pero deben asignar la licencia a Azure y retirar las cargas de trabajo locales correspondientes.

6. ¿Cuándo entrarán en vigor los cambios en las licencias y los paquetes?

El cambio al modelo de licencias basado en núcleos será efectivo cuando Windows Server 2016 y System Center 2016 estén disponibles comercialmente, algo que está previsto para el otoño de 2016. Los clientes iniciarán la transición al nuevo modelo para Windows Server y System Center cuando tengan que renovar su Software Assurance o cuando compren licencias nuevas netas después del periodo de disponibilidad general y fuera de cualquier acuerdo de Microsoft (por ejemplo, cuando compren licencias nuevas netas de WS 2016 a través de MPSA, o directamente a un OEM).

7. ¿Puede ser más concreto sobre el efecto que tendrá en los clientes el cambio del modelo de licencias de procesador a núcleo que se produce en 2016?

- La transición del modelo de licencias basado en procesadores al basado en núcleos no afectará a los clientes que tengan Software Assurance hasta su renovación. Antes de la renovación, los clientes que tengan licencias con Software Assurance podrán actualizarse a Windows Server 2016 y System Center 2016 en cualquier momento. Una vez que Windows Server 2016 esté a disposición del público general y en el momento de la renovación, los clientes que tengan licencias con Software Assurance pasarán al modelo de licencias basadas en núcleos.
- Las licencias netas nuevas para Windows Server 2016 y System Center 2016 se basarán en núcleos (las licencias nuevas adquiridas a través de MPSA u OEM, por ejemplo)
- A los clientes locales con Software Assurance se les otorgará un mínimo de 8 licencias de núcleos por procesador y 16 licencias de núcleos por servidor por cada licencia de 2 procesadores en el momento de renovación del acuerdo. A los proveedores de servicios se les otorgará un mínimo de 8 licencias de núcleos por cada licencia de 1 procesador con Software Assurance en el momento de renovación del acuerdo.
- Para facilitar la transición de los clientes con Software Assurance a Windows Server 2016 o System Center 2016, se concederán licencias para los servidores con licencia que tengan más de 8 núcleos por procesador y 16 núcleos por servidor. El proceso para los clientes se describe en otra pregunta, más adelante
- Los pagos de Software Assurance de los clientes a partir de esta renovación se basarán en el nuevo número de núcleos

Microsoft está colaborando con los clientes para facilitar una transición fluida y sin complicaciones. Los clientes deben ponerse en contacto con su representante de Microsoft para obtener asesoría relacionada con su situación concreta.

8. ¿Puede explicarnos cómo se concederán licencias de núcleo adicionales?

- Tras la disponibilidad general de Windows Server 2016, se pedirá a los clientes que hagan un inventario de su entorno utilizando herramientas adecuadas, incluida Software Inventory Logging (SIL), o herramientas de inventario de otros fabricantes
- Los clientes con Software Assurance recibirán concesiones de licencias de núcleo adicionales para los núcleos físicos que utilicen actualmente en los servidores con licencia que tengan Software Assurance activo. No se concederán núcleos adicionales a las licencias que no tengan Software Assurance

- Para garantizar que los clientes reciben todos los núcleos a los que tienen derecho, el inventario de los entornos debe incluir documentación con fecha de los servidores, procesadores y núcleos de todo el hardware de producción en el que esté instalado actualmente Windows Server o System Center. Los clientes pueden compartir esta información con Microsoft como prueba para concesiones adicionales de licencias de núcleo
- Se concederán licencias de núcleo adicionales para los servidores con más de 8 núcleos por procesador y 16 núcleos por servidor. Los clientes pagarán Software Assurance para los servidores que tenga más de 8 núcleos por procesador y 16 núcleos por servidor.

Ejemplo de cliente: ¿Qué cambios se producirán en las licencias de Windows Server 2016 y Systems Center 2016 si el cliente tiene un acuerdo EA para 500 licencias de Datacenter con servidores de 2 procesadores (10 núcleos/procesador) y desea ajustar "True-up" otras 100 licencias después del lanzamiento de Windows Server 2016?

Los ajustes "True-ups" dependen de la fecha de renovación del acuerdo

Si la renovación del acuerdo se produce antes de la fecha de disponibilidad general, el cliente seguirá con el modelo basado en procesador durante el periodo de vigencia del acuerdo. En este caso, los True-ups también se basarán en los procesadores y no se producirá ningún impacto en el precio

Si la renovación se produce después de la fecha de disponibilidad general, el acuerdo se basará en los núcleos y los ajustes "True-ups" también. El precio de los ajustes True-ups se basará en el número de núcleos por servidor. No hay concesiones de licencias para los ajustes True-ups; las concesiones solo se aplican a las licencias existentes. En la situación anterior, el cliente no apreciará ningún cambio en el precio de las 500 licencias de Datacenter, pero sí lo verá en el precio de Software Assurance y en el de los 100 ajustes "True-ups"

9. ¿Cómo se venden las licencias de núcleos? ¿Habrá una licencia para 16 núcleos?

Las licencias de núcleo se venderán en paquetes de dos núcleos y cada procesador necesitará licencia para un mínimo de ocho núcleos, lo que supone cuatro paquetes de dos núcleos. Cada servidor físico, incluidos los de un solo procesador, necesitaran licencias para un mínimo de dos procesadores y 16 núcleos, lo que supone ocho paquetes de dos núcleos. Las licencias para núcleos adicionales se pueden solicitar en incrementos de dos núcleos (es decir, un paquete de dos núcleos) para un aumento gradual en la densidad de núcleos.

La edición Datacenter Edition proporciona derechos a un número ilimitado de OSE virtuales o MV si todos los núcleos físicos de un servidor tienen licencia. La edición Standard Edition proporciona derechos para hasta dos OSE virtuales o MV si todos los núcleos físicos de un servidor tienen licencia.

Número de licencias de paquetes de 2 núcleos necesarias
(Mínimo 8 núcleos por procesador; 16 núcleos por servidor)

		Núcleos físicos por procesador				
		2	4	6	8	10
Procesadores por servidor	1	8	8	8	8	8
	2	8	8	8	8	10
	4*	16	16	16	16	20

Los costes de licencia son iguales que para 2012 R2
 Licencias adicionales necesarias

*Es posible que la edición Standard necesite licencias adicionales.

10. ¿Se siguen necesitando licencias de acceso a clientes (CAL) para Windows Server 2016?

Las ediciones Windows Server Standard y Datacenter seguirán necesitando CAL de Windows Server para cada usuario o dispositivo que acceda a un servidor (consulte los [Términos del producto](#) para conocer las excepciones). Algunas funciones adicionales o avanzadas seguirán necesitando la compra de una licencia CAL adicional. Aparte de la CAL de Windows Server, estas CAL son necesarias para acceder a funcionalidades como Remote Desktop Services o Active Directory Rights Management Services.

11. ¿Cómo encaja la tecnología hyper-threading (subprocesamiento múltiple) en el modelo de licencia basada en núcleos?

Las licencias de Windows Server y System Center 2016 son por núcleos físicos, no virtuales. Por lo tanto, los clientes solo tienen que hacer inventario de los núcleos físicos de sus procesadores y conseguir licencias para ellos.

12. ¿Necesito licencia para los núcleos si los desactivo de forma que Windows Server ya nos los usa?

Los núcleos físicos que se desactivan no necesitan licencia. Por ejemplo, si se desactivan 8 núcleos de un servidor que tiene 32, y esos 8 núcleos ya no están disponibles para su uso por parte de un sistema operativo, solo se necesitará licencia para 24 núcleos. Esta exención no reduce el número mínimo de licencias de núcleos necesarias.

13. He leído que Windows Server 2016 admitirá la virtualización anidada, es decir una MV ejecutándose dentro de otra. ¿Cómo funcionarán las licencias en una situación así?

La licencia de Windows Server 2016 Datacenter permite una virtualización ilimitada, así que esta situación quedaría cubierta sin problemas. La licencia de Windows Server 2016 Standard Edition se aplica a escenarios sin virtualizar o con pocas MV y admite hasta dos máquinas virtuales. Una máquina virtual ejecutándose dentro de otra cuenta como dos máquinas virtuales desde el punto de vista de las licencias.

14. ¿Cómo funcionan las licencias de Nano Server?

Nano Server es una opción de implementación dentro de Windows Server 2016. Se incluye como parte de la licencia de la edición desde la que se implementa. Contaremos con más información específica sobre las licencias de Nano en el futuro.

15. ¿La licencia del SKU de la suite de infraestructura central (Core Infrastructure Suite) se basará también en los núcleos?

El SKU de la suite de infraestructura central es una forma ventajosa de que los clientes adquieren la licencia conjunta de Windows Server y System Center con descuento, y su licencia se basará en los núcleos cuando Windows Server 2016 y System Center 2016 estén disponibles para el público general.

16. ¿Se dispondrá del Conector externo de Windows Server cuando se lance Windows Server 2016?

Sí, la licencia del Conector externo de Windows Server seguirá estando disponible para el acceso de usuarios externos a Windows Server. Se necesita un conector externo para cada Windows Server al que acceda el usuario externo.

17. Quiero seguir utilizando mis derechos System Center Software Assurance para administrar instancias en Azure o en la nube de otro proveedor de servicios. ¿Cuántas licencias de núcleo necesito para seguir haciéndolo si no utilizo System Center para administrar ningún OSE local?

Los clientes tienen que mantener Software Assurance en 16 núcleos (precio equivalente al de la licencia de 2 procesadores de 2012 R2) para seguir disfrutando de la ventaja de Software Assurance de administrar instancias en Azure o en la nube de otro proveedor de servicios.

18. ¿Hay muchos cambios en la forma de determinar el número de licencias de administración de servidores de System Center?

No hay cambios en la forma en que se determina el número de licencias de administración de servidores de System Center. Acorde con el modelo de 2012 R2 para licencias de administración de servidores de System Center, se necesitarán licencias de administración de servidores 2016 para los dispositivos administrados que ejecuten OSE de servidor. Las licencias de System Center 2016 se basarán en núcleos y no en procesadores. El número de licencias de administración para cada servidor administrado viene determinado por el número de núcleos físicos de dicho servidor. En la edición Standard Edition, contar con licencia para todos los núcleos físicos del servidor administrado proporciona derechos para administrar dos OSE en dicho servidor.

Datacenter proporciona derechos para administrar un número ilimitado de OSE. Los derechos para ejecutar el software de servidor de administración siguen incluidos en las licencias de administración de servidores y clientes. Pueden asignarse varias licencias de núcleo al mismo núcleo físico para aumentar el número de OSE que pueden administrarse.

19. ¿Puede un cliente firmar un compromiso adelantado para una renovación programada después de la fecha de disponibilidad general de Windows Server 2016? En este caso, ¿seguirá el cliente con el modelo de licencia basada en procesador?

Sí, los clientes con renovaciones programadas para después de la fecha de disponibilidad general de Windows Server 2016 pueden firmar un compromiso adelantado y el acuerdo de licencia se basará en los procesadores. Los clientes con licencias por volumen que tengan Software Assurance activo pueden firmar un compromiso adelantado antes de la fecha de disponibilidad general para:

- Poder optar a seguir comprando Windows Server con el modelo basado en procesador durante la duración del acuerdo
- Que el precio de los ajustes "True ups" se base en el número de procesadores durante la duración del acuerdo

20. ¿Puede proporcionarme más detalles sobre las ediciones de Windows Server 2016?

Las ediciones de Windows Server 2016 disponibles son:

- **Windows Server 2016 Datacenter:** Para entornos de nube y centros de datos altamente virtualizados.
Incluye nuevas funcionalidades de centro de datos como máquinas virtuales blindadas, redes definidas por software, espacios de almacenamiento directo y réplica de almacenamiento.
 - **Windows Server 2016 Standard:** Para entornos físicos o mínimamente virtualizados
 - **Windows Server 2016 Essentials:** Para pequeñas empresas con un máximo de 25 usuarios y 50 dispositivos
 - **Windows Server 2016 MultiPoint Premium Server:** Para clientes con licencias por volumen de segmentos académicos exclusivamente
 - **Windows Storage Server 2016:** Las ediciones Standard y Workgroup solo están disponibles a través del canal para OEM
- Con Windows Server 2016, los SKU de Windows Server Foundation y Windows Server Essential se fusionarán en uno solo: Microsoft Windows Server 2016 Essentials. Las licencias de 2016 Essentials Server seguirán basándose en el procesador
 - MultiPoint Server tendrá una sola oferta, Windows Server 2016 MultiPoint Premium Server, que tendrá las mismas características que el actual Windows Server 2012 R2 MultiPoint Premium Server
 - No hay cambios en Windows Storage Server con respecto a 2012 R2. Seguirá basándose en el procesador y estará disponible a través del canal OEM

21. ¿Se podrá disponer de MultiPoint Premium Server en todos los canales en Windows Server 2016?

- MultiPoint Premium Server 2016 estará disponible en el canal de licencias por volumen únicamente para los segmentos académicos y no estará disponible en los canales OEM ni minorista.
- Los clientes corporativos pueden usar la función de Windows MultiPoint Premium Server que estará disponible en las ediciones Standard y Datacenter. Para MultiPoint Server son necesarias CAL de Windows Server y de RDS (CAL no académica).

22. ¿Necesitaré licencias de acceso a clientes (CAL) para Windows 2016 MultiPoint Premium Server?

Sí, los clientes de MultiPoint Premium Server necesitarán una CAL de Windows Server y una CAL para Remote Desktop Services (RDS). Los clientes que cumplan los requisitos para los programas académicos, pueden usar CAL RDS académicas.